# Format per la progettazione di Prove di Competenza (PdC)

**Scheda Prova di Competenza**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. Titolo Prova** | Il regalo perfetto. |
| **2. Destinatari** | Alunni I B - I C |
| **3.**  **Disciplina/e coinvolta/e**  **Durata della prova**  **Materiali necessari** | Discipline coinvolte: matematica  Durata della prova: 1 ora  Materiali: libri, matite, colori |
| **4.**  **Competenza/e e Traguardo/i che la PdC si prefigge di rilevare** | Competenza matematica: Utilizza le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche per trovare e giustificare soluzioni a problemi reali.  Traguardi:  Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.  Costruisce ragionamenti formulando ipotesi. |
| **5. Principali contenuti disciplinari coinvolti (conoscenze)** | Matematica:Tradurre una situazione dal linguaggio scritto all’ operazione di addizione o sottrazione  Identificare il significato del segno dell’operazione.  Eseguire mentalmente e per iscritto semplici operazioni con i numeri naturali. |
| **6. Situazione problema tratta dal mondo reale da cui parte la PdC** | Devi cercare il regalo perfetto per un tuo amico. Poi comprare uno o più oggetti nei negozi indicati in tabella. Hai a disposizione un massimo di 20 euro.  Nei tuoi acquisti devi tenere conto del fatto che al tuo amico piace giocare a calcio, disegnare e fare esperimenti di scienze. |
| **7. Indicare le fasi della prova e i rispettivi tempi** | Analizza la tabella ( fornita dall’insegnante con l’indicazione di oggetti e relativi prezzi).  Rifletti sulle preferenze del tuo amico .  Indica gli oggetti che hai deciso di comprare ( almeno uno per ogni preferenza)  Calcola la spesa.  Controlla se ti bastano i soldi.  Motiva verbalmente le tue scelte. |