



Candidatura N. 1049806

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. 1 ASTI
Codice meccanografico	ATIC81800R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA SARDEGNA, 5
Provincia	AT
Comune	Asti
CAP	14100
Telefono	0141594315
E-mail	ATIC81800R@istruzione.it
Sito web	https://www.istitutocomprendivo1asti.edu.it/
Numero alunni	1413
Plessi	ATAA81801N - "V.MIROGLIO" ATAA81802P - LINA BORGO ATEE81801V - FERRARIS - ASTI ATEE81802X - BARACCA - ASTI ATEE818031 - CARDINALE MASSAIA ATIC81800R - I.C. 1 ASTI ATMM81801T - O.L.JONA



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1049806 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Giocomotricità su scacchiera gigante	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Scacchi a scuola	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	L'arte di stupire	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Grammatica per giovani youtuber	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Corso di scrittura creativa	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Radio Jona on air	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Corso di potenziamento di lingua inglese	€ 5.082,00
Competenza digitale	Sicuri in rete	€ 5.082,00
Competenza digitale	Visioni di robot	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Amici dell'ambiente	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	FilosofiAMO	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Insieme stiamo bene	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Su il sipario	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Cinema & Co.	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Musical-mente	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 60.984,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: La magia del gioco

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Giocomotricità su scacchiera gigante	€ 5.082,00
Scacchi a scuola	€ 5.082,00
L'arte di stupire	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Giocomotricità su scacchiera gigante

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giocomotricità su scacchiera gigante
Descrizione modulo	<p>Il Progetto, proposto su una grande scacchiera da pavimento di 4 metri di lato, si articola in una prima fase, nella quale il bambino prende confidenza con questo nuovo spazio, imparando a coordinare e controllare i propri movimenti sulle linee rette e sulle case che compongono la scacchiera.</p> <p>In una seconda fase si passa all'approccio con i pezzi degli scacchi ed i loro specifici movimenti, sempre su scacchiera gigante.</p> <p>Questo percorso, concretizzando in un'esperienza condivisa le funzioni socializzante, cognitiva ed etica del gioco degli scacchi, mira a sviluppare gradualmente nel bambino:</p> <ul style="list-style-type: none"> ? la capacità di leggere, capire e interpretare i messaggi provenienti dal proprio corpo, da quello dell'altro e di rispettarli entrambi ? la capacità di esprimersi e di comunicare attraverso di esso per giungere ad affinarne le capacità percettive ? la capacità di orientarsi nello spazio e nel tempo, di conoscere diversi ritmi e sperimentarli ? la capacità di comprendere all'interno delle varie occasioni di gioco il valore delle regole e l'importanza di rispettarle ? la capacità di lettura delle coordinate con le richieste lessicali e cognitive. <p>Attraverso i giochi proposti, acquisendo maggiori abilità psicomotorie e sperimentando il successo delle proprie azioni, i bambini potranno acquisire familiarità con nuove emozioni, quali la vittoria e la sconfitta, imparando a riconoscerle e controlla</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	ATEE81801V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giocomotricità su scacchiera gigante

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Scacchi a scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scacchi a scuola
Descrizione modulo	Si tratta del modulo "classico" di avviamento e perfezionamento nel gioco degli scacchi a banco, al termine del quale gli allievi sono in condizione di conoscere le regole del gioco ed impostare correttamente una partita e successiva attività di perfezionamento. L'insegnamento e la pratica del gioco degli scacchi contribuiscono al percorso formativo degli alunni, aiutandoli a raggiungere una serie di fondamentali obiettivi nello sviluppo della mente, della personalità e del comportamento sociale.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	ATEE81801V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scacchi a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: L'arte di stupire

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'arte di stupire
Descrizione modulo	<p>Le attività si concentreranno sui seguenti aspetti teorici e pratici:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Definizione di "magia": chi è il prestigiatore -Panoramica sui più importanti artisti di riferimento in ambito internazionale -I generi dell'illusionismo: cartomagia, manipolazione/prestidigitazione, mentalismo, micromagia/close-up, grandi illusioni, escapologia, magia comica e street magic -Esercitazioni e realizzazioni di giochi di prestigio ispirate ai vari generi di riferimento -Preparazione della "valigia del mago": gli ingredienti indispensabili alla realizzazione di uno spettacolo di magia -L'importanza della presentazione: come rendere personale e proporre in pubblico un gioco di prestigio. <p>Le attività proposte mirano a sviluppare capacità di lavoro individuale e di gruppo in un'ottica di esperienza laboratoriale.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'arte di stupire

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Il mio bagaglio di esperienze

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Grammatica per giovani youtuber	€ 5.082,00
Corso di scrittura creativa	€ 5.082,00
Radio Jona on air	€ 5.082,00
Corso di potenziamento di lingua inglese	€ 5.082,00
Sicuri in rete	€ 5.082,00
Visioni di robot	€ 5.082,00
Amici dell'ambiente	€ 5.082,00
FilosofiAMO	€ 5.082,00
Insieme stiamo bene	€ 5.082,00
Su il sipario	€ 5.082,00
Cinema & Co.	€ 5.082,00
Musical-mente	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 60.984,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Grammatica per giovani youtuber

Dettagli modulo

Titolo modulo	Grammatica per giovani youtuber
Descrizione modulo	Il corso propone la creazione di brevi video, lezioni, giochi di argomento grammaticale da parte degli studenti attraverso le principali piattaforme disponibili on line (esempio: powtoon, adobe spark, canva, wordwall...) Gli studenti potranno così acquisire competenze grammaticali e competenze informatiche non in modo sterile e passivo, ma esprimendo la propria creatività. I video, le lezioni, i giochi potranno essere pubblicati sul blog e sul sito della scuola ed essere a disposizione di tutti gli alunni.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore

30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Grammatica per giovani youtuber

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Corso di scrittura creativa

Dettagli modulo

Titolo modulo	Corso di scrittura creativa
Descrizione modulo	<p>Si propone un corso di scrittura che consenta, mediante attività di confronto, ricerca e gioco, di sviluppare una buona motivazione a esporre per iscritto riflessioni su tematiche identificate da una situazione stimolo.</p> <p>In particolare, partendo dalla visione di un film, si procede al commento e alla focalizzazione delle principali tematiche trattate. Successivamente, si costituiscono dei gruppi di lavoro (di due, tre persone al massimo) con il compito di scegliere e approfondire una delle questioni individuate. Compiuta la ricerca, ogni gruppo presenta in modo creativo ai compagni il lavoro svolto (ad esempio mediante un cartellone, una breve rappresentazione teatrale, uno spot, un'intervista, ...).</p> <p>Ogni fase del percorso prevede la stesura di testi scritti riguardanti il resoconto di alcune scene del film, la schedatura di materiali bibliografici o interattivi necessari per effettuare la ricerca, la relazione del discorso da presentare ai compagni. In tal modo è possibile lavorare su varie tipologie di scrittura (riassunto, testo argomentativo, relazione, recensione, soggetto/sceneggiatura, racconto, ...).</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria



Scheda dei costi del modulo: Corso di scrittura creativa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Radio Jona on air

Dettagli modulo

Titolo modulo	Radio Jona on air
Descrizione modulo	Il laboratorio, volto all'avvio della web radio di Istituto, da portare avanti nel corso degli anni puntando al coinvolgimento di docenti e alunni dei diversi ordini di scuola, ha lo scopo di far sperimentare ai ragazzi le varie fasi che portano alla realizzazione di una trasmissione radiofonica. Dal concept, alla ricerca fonti, alla stesura dei testi, all'analisi testuale per poi entrare nel vivo delle nozioni più tecniche, che spaziano dalla ritmica e metrica radiofonica fino a quelle più espressive e performative. Verrà creata la redazione della radio della nostra scuola, che lavorerà per creare un palinsesto e mettere in onda alcune trasmissioni, frutto dell' esperienza dei ragazzi, come programmi di informazione, scalette musicali, interviste, approfondimento di tematiche. I ragazzi della redazione potranno ricoprire i ruoli a loro più congeniali: autori, correttori di bozze, speakers, narrative-designer e ricercatori.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Radio Jona on air

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



TOTALE

5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Corso di potenziamento di lingua inglese

Dettagli modulo

Titolo modulo	Corso di potenziamento di lingua inglese
Descrizione modulo	Il corso prevede il potenziamento della lingua inglese anche finalizzato alla preparazione dell'esame A2 Key English Test for Schools di Cambridge Assessment English. Il lavoro di laboratorio di lingua straniera sarà incentrato su attività quali la visione di video, l'ascolto di brani, che implicano la comprensione della lingua e la capacità di conversare su argomenti di attualità oltre che su attività di comprensione e produzione nella lingua scritta.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Corso di potenziamento di lingua inglese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Sicuri in rete

Dettagli modulo



Titolo modulo	Sicuri in rete
Descrizione modulo	<p>Un'educazione alla cittadinanza digitale deve partire da quelle azioni che quotidianamente si compiono nella scuola con l'aiuto della tecnologia. L'attività propone di riflettere su alcune di queste esplicitando l'identità digitale, la partecipazione responsabile alla comunità costituita dalla classe, alla comunità ampia del web, ad una comunità di produzione.</p> <p>Gli obiettivi del corso sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Promuovere e diffondere la cultura del possibile uso consapevole, legale e sicuro delle nuove tecnologie. -Consolidare la consapevolezza delle norme sociali e giuridiche in termini di "Diritti della Rete"; educare all'uso positivo e consapevole dei media e della Rete, anche per il contrasto all'utilizzo di linguaggi violenti, alla diffusione del cyberbullismo, alle discriminazioni. -Indicare gli strumenti tecnologici di protezione, controllo e monitoraggio delle attività dei ragazzi on line; educare alla valutazione della qualità e della integrità delle informazioni, alla lettura, scrittura e collaborazione in ambienti digitali, alla comprensione e uso dei dati. -Stimolare la creatività e la produzione digitale, l'educazione all'uso dei nuovi linguaggi del digitale, ai nuovi modelli di lavoro e produzione, alle potenzialità dell'interazione tra fisico e digitale.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sicuri in rete

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Visioni di robot

Dettagli modulo

Titolo modulo	Visioni di robot
----------------------	------------------



Descrizione modulo	<p>Le attività partiranno dallo sviluppo del pensiero computazionale finalizzato alla programmazione di dispositivi robotici, per poi passare all'assemblaggio degli stessi con l'obiettivo di giungere alla comprensione dei meccanismi e della logica matematica, anche e soprattutto a favore di una integrazione produttiva con le discipline.</p> <p>Gli obiettivi sono: capire cosa sono gli algoritmi e come sono espressi mediante programmi scritti usando un linguaggio di programmazione, usare il ragionamento per dire quale è il comportamento di programmi semplici, capire e correggerne gli eventuali errori di funzionamento, capire i principi scientifici basilari del funzionamento di un computer, capire i principi scientifici basilari del funzionamento di internet e del web.</p> <p>Il corso partirà dai concetti chiave del pensiero computazionale quali l'astrazione, il concetto di algoritmo, di automazione, di decomposizione, debugging e generalizzazione; percorsi di apprendimento condivisi in classe; l'uso di strumenti di coding by gaming online; le competenze computazionali di base: il codice binario, identificare e scrivere istruzioni sequenziali, esecuzione di sequenze di istruzioni elementari, programmazione visuale a blocchi; capire lo sviluppo e l'utilizzo di strumenti informatici per la risoluzione di problemi, riconoscere nel procedimento di soluzione algoritmica di un problema gli elementi strutturali fondamentali, conoscere alcuni semplici algoritmi fondamentali (ricerca, ordinamento) insieme alle principali strutture dati necessarie a realizzarli; identificazione di modelli di codifica e sviluppo di algoritmi per aiutare a risolvere problemi reali.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Visioni di robot

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: Amici dell'ambiente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Amici dell'ambiente
----------------------	---------------------



Descrizione modulo	<p>Il modulo nasce dal presupposto che dall'emergenza ambientale odierna si uscirà solo attraverso l'educazione delle nuove generazioni e la scuola in maniera prioritaria ha nello stesso tempo una considerevole responsabilità e una grande opportunità. Il modulo sarà rivolto agli alunni delle ultime classi delle scuole primarie dell'Istituto e avrà lo scopo di formare un gruppo di bambini esperti in tematiche ambientali.</p> <p>Si tratterà di un modulo dinamico che potrà cambiare forma anche in itinere, tenendo conto degli interessi dei ragazzi e delle occasioni che si presenteranno. Il luogo di apprendimento sarà principalmente il quartiere, la città. Verranno proposte attività come: visita/incontri con artisti o artigiani che riutilizzano materiali di scarto come materia prima e possibile realizzazione pratica di oggetti attraverso materiali da riciclo, sopralluogo del quartiere, parchi, vie e piazze, con rilevazione di eventuali criticità a livello ambientale, incontri con gli amministratori locali e associazioni impegnate nella tutela ambientale, incontri con gli operatori ecologici e visita all'azienda dei servizi pubblici, passeggiata o pedalata all'insegna della mobilità sostenibile, preparazione di lezioni di educazione ambientale da proporre agli altri compagni di scuola.</p> <p>La ricaduta dunque avverrà in due direzioni: sui pari e sulla famiglia. I piccoli esperti formati nel laboratorio trasmetteranno anche nelle rispettive classi, nel quotidiano e in momenti dedicati, ciò che hanno appreso. Non solo: i partecipanti si faranno promotori di una sorta di educazione capovolta, in cui è il bambino stesso ad insegnare all'adulto, soprattutto a casa, ma anche in situazioni organizzate.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	ATEE81801V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Amici dell'ambiente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di cittadinanza
Titolo: FilosofiAMO

Dettagli modulo

Titolo modulo	FilosofiAMO
----------------------	-------------



Descrizione modulo	<p>Il percorso prevede un'attività filosofica con i bambini per educarli al pensiero, al dialogo, all'ascolto, alla prassi democratica.</p> <p>Partendo da racconti, immagini, filmati, opere d'arte, uscite sul territorio, che fungono da stimolo di partenza delle discussioni, si affronteranno temi e problematiche relative alle relazioni interpersonali e ai temi legati all'ambiente.</p> <p>Attraverso il Circle Time si proporrà uno schema di rapporti interpersonali ispirato al senso della democrazia e del rispetto delle differenze, uno strumento efficace per l'apprendimento impostato come ricerca e scoperta, inteso come costruzione della conoscenza e non come trasmissione da parte dell'insegnante.</p> <p>Attraverso questo tipo di esperienza oltre ad essere coinvolte le attività cognitive entrano in campo importanti fattori emotivi che favoriscono la crescita personale nelle relazioni con gli altri, la collaborazione e il controllo dell'egocentrismo. Durante le discussioni si impara a pensare ascoltando anche il punto di vista degli altri e si allena la capacità di fare domande sulle questioni della vita.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	ATEE81801V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: FilosofiAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: Insieme stiamo bene

Dettagli modulo

Titolo modulo	Insieme stiamo bene
----------------------	---------------------



Descrizione modulo	Le attività partiranno da spunti di riflessione e discussione collettiva, imparando l'importanza di stare bene con se stessi e con gli altri. In itinere si cercherà di comprendere l'importanza dell'inclusione nel rapporto con gli altri attraverso la tolleranza e la comprensione. L'attività prevede la creazione di cartelloni/regole per i vari ambienti scolastici (palestra, classi, corridoio, ora mensa, spazi esterni). Il progetto si rivolge prioritariamente agli alunni delle classi prime e seconde.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	ATEE81802X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Insieme stiamo bene

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Su il sipario

Dettagli modulo

Titolo modulo	Su il sipario
----------------------	---------------



Descrizione modulo	<p>Il progetto offre un'esperienza di avvicinamento al teatro inteso come occasione di espressione e comunicazione creativa e artistica. Il modulo si articola in due fasi complementari:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Una breve presentazione delle basi di teoria della comunicazione, delle figure professionali ed artistiche coinvolte e dei mezzi tecnici necessari alla realizzazione di un'opera teatrale. -Una fase pratica in cui gli studenti esplorano alcuni aspetti della recitazione teatrale: la presenza scenica, la gestione dello spazio e dei movimenti sul palco, le espressioni del viso e gli atteggiamenti fisici, gli elementi di comunicazione non verbale e para-verbale, l'importanza dell'ascolto, la collaborazione e l'interazione con il gruppo. <p>Il corso include attività che mirano ad una maggiore consapevolezza delle capacità espressive e relazionali di ciascun partecipante e allo sviluppo positivo delle abilità di maturazione sociale. Il percorso vuole favorire il superamento di insicurezze e paure tipiche dell'età pre-adolescenziale ed è inteso come un utile allenamento alla disponibilità verso gli altri per predisporre all'ascolto e all'inclusione.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Su il sipario

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Cinema & Co.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cinema & Co.
----------------------	--------------



Descrizione modulo	<p>Il progetto si articola nelle seguenti fasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Un breve excursus teorico durante il quale si esplorano le basi della comunicazione cinematografica, si identificano le figure professionali ed artistiche coinvolte nella realizzazione di un film, si considerano i diversi mezzi tecnici di possibile utilizzo nelle piccole e grandi produzioni, si valutano le possibilità offerte dal cinema e dai nuovi media. -Una fase prettamente laboratoriale ed esperienziale, in cui ciascuno studente inizierà un percorso pratico che lo porterà a scoprire in prima persona alcuni aspetti della recitazione cinematografica: i movimenti scenici, le differenti inquadrature, le micro espressioni e gli atteggiamenti fisici, l'importanza della comunicazione non verbale e para-verbale. Questo percorso partirà dall'analisi accurata di alcune scene tratte da film celebri. <p>Il principio cardine del corso si fonda su attività che mirano a raggiungere una maggiore consapevolezza delle proprie capacità espressive e relazionali e a sviluppare positivamente le abilità di socializzazione.</p>
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	ATMM81801T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cinema & Co.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Musical-mente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Musical-mente
----------------------	---------------



Descrizione modulo	<p>La musica può costituire un'occasione stimolante per "giocare" e, attraverso il gioco, giungere ad una migliore comprensione del suo funzionamento e del suo significato. Il laboratorio prevede attività interdisciplinare di educazione musicale volta alla formazione di conoscenze e competenze diverse, apparentemente anche lontane tra loro: lingua italiana, storia, matematica, educazione motoria, tecnologia, arte, educazione civica e al coinvolgimento degli allievi in azioni favorevoli alla relazione interpersonale e di gruppo ed è rivolto prioritariamente ad alunni delle classi terze, quarte e quinte di scuola primaria.</p> <p>Compiti del docente:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Stimolare l'esplorazione musicale in contesti diversi - Fornire gli strumenti utili alla conoscenza e alla creatività - Favorire interazioni espressive utilizzando anche altre forme artistiche - Promuovere contesti di riflessione e di formalizzazione simbolica delle emozioni. <p>Obiettivi del progetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Favorire la nascita di una sensibilità musicale - Scoprire il significato che la musica ha avuto nel tempo - Prendere coscienza delle proprie identità culturali e di quelle di altri popoli - Esplorare forme comunicative attraverso il canto e il movimento - Valorizzare le relazioni interpersonali e di gruppo
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	ATEE81801V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Musical-mente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
La magia del gioco	€ 15.246,00
Il mio bagaglio di esperienze	€ 60.984,00
TOTALE PROGETTO	€ 76.230,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1049806)
Importo totale richiesto	€ 76.230,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 16:41:58
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Giocomotricità su scacchiera gigante</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Scacchi a scuola</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>L'arte di stupire</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "La magia del gioco"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Grammatica per giovani youtuber</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Corso di scrittura creativa</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Radio Jona on air</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Corso di potenziamento di lingua inglese</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Sicuri in rete</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Visioni di robot</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Amici dell'ambiente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>FilosofiAMO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Insieme stiamo bene</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Su il sipario</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Cinema & Co.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Musical-mente</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Il mio bagaglio di esperienze"	€ 60.984,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 76.230,00	€ 100.000,00